



# ALLTAGSHELDEN

Haut in die Tasten und spitzt die Griffel, denn für die Nichtteilnahme am diesjährigen Spielhilfen-Wettbewerb, dem 3. Simiapokal, gibt es kaum eine Ausrede! Zu diesem Thema hat wohl jeder was zu schreiben und die meisten sogar schon etwas in der Schublade liegen!

Wir suchen auf maximal 20 000 Zeichen coole, interessante, geheimnisvolle, witzige, anrührende Meisterpersonen. Haucht einer Figur des aventurischen Alltags (!) so Leben ein, dass man beim Lesen sofort Lust verspürt sie im nächsten Abenteuer auftauchen zu lassen. Dabei ist es völlig egal ob es sich dabei um einen betrügerischen Tuchhändler, den Trollportenveteranen mit debilem Partner und Alpträumen hinter dem Tresen eines beliebigen Gasthauses, den tapferen Hauptmann der Wache oder um einen sympathischen (wenn auch erfolglosen) Goblinbanditen an der Reichsstrasse II handelt. Die Hauptsache ist diese Alltagsheldin und Meisterperson hat mehr spielbare Ansätze zu bieten als bloße nackte Spielwerte und verspricht den Lesern eine bereichernde Begegnung mit einem Aventurier.

## Die Wettbewerbsbedingungen:

1. Es darf kein offizieller NSC sein.
2. Es muss eine Figur des Alltags sein (also bitte keine Erzmagister, Kirchenoberhäupter, Hochadlige oder anderweitig allzu prominente Personen).
3. Der Wettbewerbsbeitrag muss folgende Struktur haben:  
Name, Hintergrund, Verwendung im Spiel, Spielwerte (diese können in den bekannten Siebener-Skalen angegeben werden oder aber klassisch in Zahlen ausgedrückt), Szenariovorschläge
4. Der Umfang der Beiträge soll 20 000 Zeichen nicht überschreiten. Bei massiver (!) Überschreitung behalten wir uns Punktabzüge bis zu 15% vor!
5. Die Teilnehmer können auch mehrere Beiträge einsenden, gewinnen kann allerdings jeder Teilnehmer nur einmal.

## Die Bewertungskriterien und ihre Gewichtung sind folgende:

1. Stil (25%): Die Texte sollten sich an der DSA-üblichen Sprache orientieren und gefällig zu lesen sein. Rechtschreibung und Satzbau können dem Leser den Lesespaß erheblich verderben, also nutzt die Rechtschreibprüfung und lasst Eure Beiträge vielleicht von Freunden einmal gegenlesen. Achtung! Verschwurbelte pseudomittelalterliche Sprache kann schnell in Konflikt mit dem folgenden Kriterium geraten.
2. Nützlichkeit (45%): Der Wettbewerbsbeitrag soll für den Spieltisch relevant sein, soll leicht umzusetzen, gut lesbar und anwendbar sein. Je flexibler der Alltagsheld ins Spiel gebracht werden kann (an verschiedenen Orten & Zeiten) umso besser. Dabei ist uns auch wichtig, dass der Beitrag aventurisch stimmig ist, d.h. mit dem Aventurierebild der allermeisten DSA-Spieler kompatibel ist. Übrigens: Seitenlange lückenlose und detaillierte Lebensläufe der Alltagshelden sind selten nützlich.
3. Spielreiz (30%): Der Beitrag soll uns Appetit machen und eine positive Antwort liefern auf die Frage: Finde ich den Beitrag so gut beschrieben, so interessant, so witzig, cool, anrührend, dramatisch, dass ich ihn unbedingt einmal in einem Abenteuer einbauen will oder gar ein Abenteuer um ihn herum stricken will?

## Die Preise

Die ersten drei Plätze können unter folgenden Preisen wieder auswählen:

- Ein 25 € - Einkaufsgutschein
- "Spilleiten" - Tipps&Tricks für Spielleiter von Dominic Wäsch
- ein Exemplar des kommenden DSA-Meisterpersonenbandes



### **Formelle Anforderungen**

- Bitte gebt bei den verwendeten Bildern eine Quelle an, damit wir nachvollziehen können, • woher sie stammen und bei der späteren Verwendung im Rahmen einer Veröffentlichung im Internet keine Probleme bekommen.
- Die Einreichung erfolgt in elektronischer Form als Datei mit gängigem Format (DOC, ODT oder RTF). Eine zusätzliche „Hochglanzfassung“ (z.B. als gelayoutete PDF), ist ebenfalls gerne gesehen, aber bitte nur zusätzlich.
- Die Mail muss den vollständigen Namen und die Adresse des Autors enthalten.
- Das Format des Beitrags (Schriftgröße, Schriftart) ist euch freigestellt, benutzt aber bitte lesbare und gängige Formate (also z.B. Schriftgröße 10-12 und am besten typische Schriftarten wie Times New Roman oder Garamond).

Der Einsendeschluss für die Beiträge ist Donnerstag 5.11.2009 23:59. Die Preisverleihung und Siegerehrung wird am 21./22. November auf dem Dreieich-Con stattfinden.

Eure Beiträge sendet bitte an die Adresse [wettbewerb@selemer-tagebuecher.de](mailto:wettbewerb@selemer-tagebuecher.de)

Nach den Erfahrungen der letzten Wettbewerbe beachtet bitte unbedingt die Schreibweise: tagebUEcher nicht tagebÜcher!

Viel Erfolg und Spaß an den Ausarbeitungen

Wir sehen uns auf dem Dreieich-Con